Name und Link zu Infos und Videos	Verlag	Spiel- er*in	Alter	Spielidee/Spielziel	Kompetenzen	Normal-	
Auf der Hut	Zoch/ Simba	2 - 4	ab 5	Merke dir, wo die Hüte sind und ordne sie korrekt zu.	Merkfähigkeit, visuelle Wahrnehmung, Konzentration, Frustrationstoleranz	12.90	Rabatt 9.70
<u>Chakra</u>	Game- factory	1 - 4	ab 8	Edelsteine aus der Auslage wählen und sie geschickt vorwärtsbewegen.	Strategie, Logik, Übersicht, Prioritäten setzen	26.40	19.80
Chakra Erweiterung						13.90	10.40
<u>Koi</u>	F-Hein	1	ab 5	Knobelspiel: 12 Fischkarten passend auslegen	Visuelle Wahrnehmung, Zahlen, Zählen, Geduld, Ausdauer, Strategie	8.00	6.00
Lobo77	Amigo	2 - 8	ab 8	Punktzahlen addieren.	Addieren, subtrahieren, Strategie, Voraussehbarkeit	13.90	10.40
Minny's Set à 4 Stk.	NSB	ab 2	ab 8	Diverse kleine Würfelspiele.	Zahlen, Logik, Strategie, Regelverständnis, Wahrscheinlichkeit abschätzen, Risiko	19.00	14.25
Pingpong-Bälle (50 Stk.)	Creavid a	1	ab 3	Ideal für Geschicklichkeitsspiele.	Hand-Auge-Koordination, Werfen, Zielen, Distanzen	16.50	12.30
<u>Punktesalat</u>	Pegasus	2 - 6	ab 8	Gemüsekarten geschickt sammeln und Aufgaben erfüllen.	Übersicht, Kombinieren, zuordnen, Strategie, Loslassen, Flexibilität	19.90	14.90
Scout	Oink Games	2 - 5	ab 9	Mit Glück und Strategie die Kartenaus- lage der anderen überbieten.	Strategie, Logik, Übersicht, Prioritäten setzen	24.90	18.70

Die Bestellungen werden in der Reihenfolge des