

Spielideen

Name des Spiels	Kurzbeschreibung	Material	Bereiche	Bemerkungen, Ergänzungen, Hinweise
Das bin ich	Jeder hat vor sich ein leeres Blatt Papier und einen Stift. Nun versucht jeder mit geschlossenen Augen und ohne den Stift abzusetzen sein eigenes Gesicht zu zeichnen. Wie kommt es raus?	Papier, Schreiber	Visualisieren, Vorstellungsvermögen	
Verzauberte Zeichnung	Jeder erstellt eine einfache Zeichnung. Danach werden die Zeichnungen zu zweit ausgetauscht. Jeder ergänzt ungesehen die Zeichnung des anderen mit einem kleinen Detail. Findet der "Künstler" heraus, was hinzukam? Danach umgekehrt. Kann mehrmals wiederholt werden.	Papier, Schreiber	visuelle Wahrnehmung, Details erkennen, Konzentration, Merkfähigkeit	
Steinchenpoker	Es wird zu zweit gespielt. Jeder Spieler bekommt 3 Steinchen. Ungesehen nimmt jeder 0, 1, 2 oder 3 Steinchen in die eine Faust und streckt sie in die Mitte. Einer der beiden schätzt, wie viele Steinchen sich Total in den beiden Fäusten befinden. Der zweite gibt ebenfalls einen Tipp ab (gleiche Zahl geht nicht) und dann wird nachgezählt. Der Spieler, der richtig geraten hat, darf ein Steinchen weglegen. Nun sind nur noch 5 Steinchen im Spiel. Wenn keiner die Zahl errät, geht es mit der gleichen Anzahl Steine weiter. In der nächsten Runde nennt der andere Spieler zuerst eine Zahl, usw. Wer zuerst kein Steinchen mehr hat, hat gewonnen.	3 Steinchen pro Spieler	Strategie, Logik, Rechnen, Wahrnehmung, Taktik, Einschätzung des Gegenübers, Kontakt, Feinmotorik	

Name des Spiels	Kurzbeschreibung	Material	Bereiche	Bemerkungen, Ergänzungen, Hinweise
Bildausschnitte	In ein A4-Papier wird ein Loch von ca. 1 cm geschnitten. Ein Spieler legt das Lochpapier von den anderen ungesehen auf ein Bild in einer Illustrierten oder einem Bilderbuch. Die anderen betrachten den Ausschnitt und raten, was sich darunter versteckt. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.	A4-Papier, Bilder aus Kalender, Bilderbuch oder Illustrierten, Schere	visuelle Wahrnehmung, Augen fixieren, Vorstellungsvermögen, Phantasie	
Teamwork	Die Teilnehmenden sitzen im Kreis. Ein Teilnehmer zieht ein Wortkärtchen aus dem Sack. Er beschreibt den anderen den Begriff zusammen mit seinem Nachbarn, indem sie gemeinsam einen Satz bilden. D.h. der erste Spieler nennt das erste Wort des Satzes. Der zweite Spieler nennt das zweite Wort des Satzes, usw. Die anderen dürfen laufend raten. Variante mit Punkten: wer richtig rät bekommt einen Punkt, ebenso die beiden Erklärer. Danach ist das nächste Team dran.	Kärtchen mit Wörtern	Kooperation, Empathie, Kommunikation, Merkfähigkeit	
Slapzi	Jeder bekommt für Karten und hat somit 10 Bilder (Vor- und Rückseite). Jemand stellt eine Frage, z.B. Wer hat etwas, das in einer Pultschublade gefunden wird? Alle, die ein Bild haben, das dazu passt, dürfen es weglegen. Danach stellt das nächste Kind eine Frage, z.B. ein grosses Tier, etc. Wer zuerst keine Karten mehr hat, gewinnt das Spiel.	Slapzi, erhältlich bei www.creavida.ch .		
Dieses Bild passt zu mir	In der Mitte liegen zahlreiche Bildkarten. Jedes Kind darf sich eine Karte aussuchen, die aus irgendeinem Grund zu ihm. Vorläufig wird sie aber noch in der Mitte liegen gelassen, denn möglicherweise wählen zwei die gleiche Karte. Haben alle ihre stille Wahl getroffen, darf sich das erste Kind die Karte nehmen, sie allen zeigen und begründen, warum es diese Karte gewählt hat. Danach wird sie wieder in die Mitte gelegt und das nächste Kind ist an der Reihe.	Bildkarten, z.B. "Viele Dinge" von Adlung	Selbstbild, sich äussern, anderen zuhören, Geduld	