

Name und Link zu Infos und Videos	Verlag	Spieler	Alter	Dauer	Spielidee/Spielziel	Kompetenzen	Stk.	brutto	Endpreis (inkl. Rabatt)
<u>6-nimmt! Junior</u> NEU im Sortiment	Amigo	2 - 5	ab 5	ca. 15 Min.	Jeweils 6 unterschiedliche Tiere einem Stall zuordnen. Beim sechsten Tier die Karten nehmen.	Tiere, zählen, Unterschiedliches, Überblick haben, Taktik, Regelverständnis, zuordnen		12.90	11.50
<u>Addict a Ball</u> Neu im Sortiment	Adict-Ball	1	ab 6	beliebig	Die kleine Metallkugel durch das Labyrinth in der Kugel (Ø 14 cm) führen.	Geduld, Ausdauer, Geschicklichkeit, Übung, genaues Hinschauen, Konzentration, Frustrationstoleranz		24.90	22.50
<u>Denk mich</u> Neu im Sortiment	Piatnik	ab 3	ab 10	beliebig	Jeder notiert zu einer Aussage / Frage, was ihm in den Sinn kommt, für identische Antworten gibt's Punkte.	Assoziationen, Wortschatz, Fantasie, Schreiben, Vergleichen, sich kennen lernen		12.90	11.50
<u>Digit</u> Neu im Sortiment	Piatnik	2 - 4	ab 8	beliebig	Eines der 5 Stäbchen umlegen, um das Abbild einer eigenen Karte erreichen.	Visuelle Wahrnehmung, genaues Hinschauen, Visualisierungsfähigkeit, Strategie, Feinmotorik		12.90	11.50
<u>Gold</u> NEU im Sortiment	Game-factory	2 - 5	ab 6	ca. 15 Min.	Wer die richtigen zwei Karten aufdeckt, darf die Goldnuggets behalten.	Merkfähigkeit, Kombination, Wenn-dann-Verständnis, Konzentration, Übersicht behalten		6.90	6.00
<u>Grabolo Junior</u> Neu im Sortiment	Game-factory	3 - 5	ab 4	ca. 10 Min.	Die beiden Würfel (Farbe und Tier) geben vor, welche Karte in der Mitte gefunden werden muss.	Farben, Tiere, Kombinieren, Reaktion, Schnelligkeit		12.90	11.50
<u>Grabolo</u> Neu im Sortiment	Game-factory	3 - 5	ab 6	ca. 10 Min.	Die beiden Würfel (Zahl und Farbe) geben vor, welche Karte in der Mitte gefunden werden muss.	Zahlen, Farben, Überblick, Reaktion, Schnelligkeit		12.90	11.50
<u>Honigtöpfchen</u> Neu im Sortiment	Amigo	1 - 4	ab 5	ca. 15 Min.	Kooperatives Würfelspiel, bei dem die Bienen auf die gleichfarbigen Töpfchen gezogen werden müssen.	Farben, Zählen (1 - 5), Hand-Auge-Koordination, Logik, Strategie, Absprachen, Entscheiden		22.90	20.50
<u>Kippelino</u> NEU im Sortiment	NSV	1 - 4	ab 5	ca. 10 Min.	Kooperatives Geschicklichkeitsspiel, bei dem mit ruhiger Hand Karten gestapelt werden müssen.	Hand-Auge-Koordination, Farben, zuordnen, physikalisches Verständnis (Gleichgewicht), Team		11.90	10.50
<u>Li-La-Loud</u> NEU im Sortiment	NSV	2 - 6	ab 5	beliebig	Durch die Lautstärke eines Geräusches herausfinden, welche Karte gemeint ist.	Geräusche erzeugen, laut - leise, andere einschätzen, genaues Hinhören		11.90	10.50
<u>Magic School</u> NEU im Sortiment	Djeco	1 - 6	ab 5	ca. 10 Min.	Karte aufdecken und überlegen, ob die Passende schon abgelegt worden ist oder nicht. Teamspiel.	Merkfähigkeit, visuelle Wahrnehmung, Überblick und Detail, Kooperation, Entscheidungsfähigkeit		8.90	8.00
<u>Poule Poule</u> Neu im Sortiment	Game-factory	2 - 8	ab 8	variabel	Offen, auf einen Stapel abgelegte Karten kombinieren und merken. Bei 5 Eiern reagieren.	Vorstellungsvermögen, Merkfähigkeit, Strategie, Logik, Schnelligkeit, Übersicht, Konzentration		14.90	13.50
<u>Rudi Racer</u> NEU im Sortiment	NSV	1 - 4	ab 4	ca. 10 Min.	Figuren gemäss den beiden Würfeln um 1, 2 oder 3 Schritte vorwärts bewegen. Teamspiel.	Bis 3 Zählen, Hand-Auge-Koordination, Absprachen, strategisches Vorgehen, Ausdauer		11.90	10.50
<u>Sherlock Express</u> Neu im Sortiment	Huch	2 - 6	ab 7	ca. 10 Min.	Mittels Ausschlussverfahren herausfinden, wer der Täter ist.	Logik, visuelle Wahrnehmung, Konzentration, Reaktion, Detail erkennen		22.90	20.50
<u>Ubongo</u> Neu im Sortiment	Kosmos	1 - 4	ab 7	ca. 15 Min.	Jeder versucht mit 3 oder 4 seiner 8 Legeteile die weisse Fläche zu belegen. Ganz schön knifflig.	Knobeln, Ausdauer, Versuch und Irrtum, Lösungen suchen, Fingergeschicklichkeit, Schnelligkeit		12.90	11.50

Spielanleitung als Video und mehr Infos.
Klicke dazu auf den Namen des Spiels.