

Name und Link zu Infos und Videos	Verlag	Spieler	Alter	Dauer	Spielidee/Spielziel	Kompetenzen	Stk.	brutto	Endpreis (inkl. Rabatt)
<u>5er finden</u>	Haba	1 - 4	ab 7	ca. 20 Min.	Gemäss Würfelfarben Tetrasteile auf dem eigenen Tableau suchen und markieren.	Visuelle Wahrnehmung, Vorstellungsvermögen, Strategie, Logik, Schnelligkeit, Übersicht		21.00	19.00
<u>Addict a Ball</u> Neu im Sortiment	Adict-Ball	1	ab 6	beliebig	Die kleine Metallkugel durch das Labyrinth in der Kugel (Ø 14 cm) führen.	Geduld, Ausdauer, Geschicklichkeit, Übung, genaues Hinschauen, Konzentration, Frustrationstoleranz		17.90	16.00
<u>Alles Tomate</u>	Zoch/Simba	1 - 8	ab 6	15 - 20 Min.	Die ständig wechselnden Bildkarten merken und benennen können.	Merkfähigkeit, Reaktionsvermögen, Zugehörigkeit, visuelles Gedächtnis, Begriffe, Oberbegriffe		11.90	10.50
<u>Bananagrams</u>	Game-factory	1 - 8	ab 8	ca. 20 - 30 Min.	Mit Buchstaben - Plättchen einzelne Wörter legen oder ein Kreuzwortgitter erstellen..	Schreiben, Lesen, Kombinieren, Koordinieren, Phantasie, Übersicht, Flexibilität		19.90	18.00
<u>Bola</u>	F-Hein	1 - 2	7+	ca. 10 Min.	Durch Umdrehen der Karten 3 gleiche finden. Wie oft schaffst du es in der vorgegebenen Zeit?	Farben, Konzentration, Merkfähigkeit, Strategie		8.00	7.50
<u>BrainBox</u>	Greenboardgames	1 - ...	div.	variabel	Alles was auf der Bildkarte zu sehen ist einprägen und Fragen auf der Rückseite beantworten.	Visuelle Wahrnehmung, Merkfähigkeit, Reaktion, Wortschatz		18.90	17.00
<u>Cookie Box</u>	Piatnik	1 - 4	ab 6	ab 5 Min.	9 Cookies so legen, dass sie mit der Vorlagekarte übereinstimmen.	Visuelles Erfassen, Flexibilität, Kombinieren, Logik, Strategie, nach Vorlage arbeiten		14.90	13.50
<u>CubeeZ</u>	Blue Orange	1 - 4	ab 6	beliebig	2 Würfel und 1 Quader mit Gesichtsteilen gemäss Vorlagekarte zu einem Gesicht zusammensetzen.	Visuelle Wahrnehmung, Fingergeschick, Visualisieren, Merkfähigkeit, Vergleichen		22.95	20.50
<u>DEJA-VU</u>	Amigo	1 - 6	ab 8	ab 10 Min.	Symbole aus der Auslage sammeln, die zum zweiten Mal auf den Bildkarten erscheinen.	Merkfähigkeit, Strategie, Reaktion, visuelle Wahrnehmung, Übersicht bewahren		22.90	20.50
<u>Digit</u> Neu im Sortiment	Piatnik	1 - 4	ab 8	beliebig	Eines der 5 Stäbchen umlegen, und das Abbild einer anderen Karte zu erreichen.	Visuelle Wahrnehmung, genaues Hinschauen, Visualisierungsfähigkeit, Strategie, Feinmotorik		12.90	11.50
<u>Farm Rescue</u>	Brain Games	1 - 5	ab 4	ca. 15 Min.	Der Spieler versucht mit Würfelglück und Merkfähigkeit den Bauern vor dem Wolf zu retten.	Teamfähigkeit, Austausch, Überzeugungskraft, Strategie, Merkfähigkeit, Taktik		31.50	28.50
<u>Honigtöpfchen</u> Neu im Sortiment	Amigo	1 - 4	ab 5	ca. 15 Min.	Würfelspiel, bei dem der Spieler die Bienen auf die gleichfarbigen Töpfchen ziehen muss.	Farben, Zählen (1 - 5), Hand-Auge-Koordination, Logik, Strategie, Absprachen, Entscheiden		22.90	20.50
<u>Illusion</u>	NSV	ab 1	ab 8	ab 5 Min.	Die Spielkarten aufgrund ihrer Farbanteile der Reihe nach auslegen.	Farben, Flächen, Fokussierung, Risikobereitschaft		10.90	10.00
<u>Kippelino</u> NEU im Sortiment	NSV	1 - 4	ab 5	ca. 10 Min.	Geschicklichkeitsspiel, bei dem mit ruhiger Hand Karten gestapelt werden müssen.	Hand-Auge-Koordination, Farben, zuordnen, physikalisches Verständnis (Gleichgewicht), Team		11.90	10.50
<u>Magic School</u> NEU im Sortiment	Djeco	1 - 6	ab 5	ca. 10 Min.	Karte aufdecken und überlegen, ob die Passende schon abgelegt worden ist oder nicht.	Merkfähigkeit, visuelle Wahrnehmung, Überblick und Detail, Kooperation, Entscheidungsfähigkeit		8.90	8.00
<u>Pigasus</u>	Brain Games	1 - 8	ab 7	beliebig	Finde die Kartenpaare, auf denen sich die gleiche Tierkreuzung befindet. Ganz schön tricky.	Visuelle Wahrnehmung, Visualisierungsfähigkeit, Logik, Tiere, Farben, Reaktion, kognitive Flexibilität		19.50	17.50
<u>Rudi Racer</u> NEU im Sortiment	NSV	1 - 4	ab 4	ca. 10 Min.	Figuren gemäss den beiden Würfeln um 1, 2 oder 3 Schritte vorwärts bewegen.	Bis 3 Zählen, Hand-Auge-Koordination, Absprachen, strategisches Vorgehen, Ausdauer		11.90	10.50
<u>Schwarz rot gelb</u>	Amigo	1 - 6	ab 8	ab 10 Min.	Kartenreihe bilden, in der die Folgekarte komplett anders ist wie jene davor.	Erfassungsvermögen, Geschwindigkeit, Ausschlussverfahren, Logik, Reaktion		14.90	13.50
<u>Speed Colors</u>	Game-factory	1 - 5	ab 5	ab 5 Min.	Farbige Seite anschauen, Farben merken, umdrehen, ausmalen, kontrollieren	Merkfähigkeit, Farben, Feinmotorik, Ausmalen		16.90	15.50

Name und Link zu Infos und Videos	Verlag	Spieler	Alter	Dauer	Spielidee/Spielziel	Kompetenzen	Stk.	brutto	Endpreis (inkl. Rabatt)
<u>Superdoku</u>	F-Hein	1 - 2	7 +	5 - 20 Min.	Gemäss Sudoku-Regel müssen 9 von 10 Karten in ein Feld von 3 x 3 Karten gelegt werden.	Symbole, Farben, Ausdauer, Strategie, Logik		8.00	7.50
<u>Ubongo</u> Neu im Sortiment	Kosmos	1 - 4	ab 7	ca. 15 Min.	Mit 3 oder 4 Legeteilen die vorgegebene Fläche belegen. Ganz schön knifflig.	Knobeln, Ausdauer, Versuch und Irrtum, Lösungen suchen, Fingergeschicklichkeit, Schnelligkeit		12.90	11.50
<u>Zauberring</u>		1	ab 7	beliebig	Den über die Kette gestreiften Ring so loslassen, dass ihn die Kette auffängt.	Ausdauer, Geschicklichkeit, Übung, genaues Hinschauen, Konzentration		5.50	5.00

Spielanleitung als Video und mehr Infos.

Klicke dazu auf den Namen des Spiels.