

Spielliste Januar 2021 (Preis- und Artikeländerungen vorbehalten)

Kooperative Spiele



Name und Link zu Infos und Videos	Verlag	Spieler	Alter	Dauer	Spielidee/Spielziel	Kompetenzen	Stk.	brutto	Endpreis (inkl. Rabatt)
<u>Farm Rescue</u>	Brain Games	1 - 5	ab 4	ca. 15 Min.	Im Team versuchen die Spieler mit Würfelglück und Merkfähigkeit den Bauern vor dem Wolf zu retten.	Teamfähigkeit, Austausch, Überzeugungskraft, Strategie, Merkfähigkeit, Taktik		31.50	28.50
<u>Honigtöpfchen</u> Neu im Sortiment	Amigo	1 - 4	ab 5	ca. 15 Min.	Kooperatives Würfelspiel, bei dem die Bienen auf die gleichfarbigen Töpfchen gezogen werden müssen.	Farben, Zählen (1 - 5), Hand-Auge-Koordination, Logik, Strategie, Absprachen, Entscheiden		22.90	20.50
<u>Just One</u>	Repos	3 - 7	ab 8	ca. 20 Min.	Team-Ratespiel, bei dem ein Wort mit einem Begriff beschrieben werden muss.	Wortschatz, Strategie, Teamgeist, Phantasie, Entscheiden, Schreiben		29.90	27.00
<u>Kippelino</u> NEU im Sortiment	NSV	1 - 4	ab 5	ca. 10 Min.	Kooperatives Geschicklichkeitsspiel, bei dem mit ruhiger Hand Karten gestapelt werden müssen.	Hand-Auge-Koordination, Farben, zuordnen, physikalisches Verständnis (Gleichgewicht), Team		11.90	10.50
<u>Li-La-Loud</u> NEU im Sortiment	NSV	2 - 6	ab 5	beliebig	Durch die Lautstärke eines Geräusches herausfinden, welche Karte gemeint ist.	Geräusche erzeugen, laut - leise, andere einschätzen, genaues Hinhören		11.90	10.50
<u>Magic School</u> NEU im Sortiment	Djeco	1 - 6	ab 5	ca. 10 Min.	Karte aufdecken und überlegen, ob die Passende schon abgelegt worden ist oder nicht. Teamspiel.	Merkfähigkeit, visuelle Wahrnehmung, Überblick und Detail, Kooperation, Entscheidungsfähigkeit		8.90	8.00
<u>Rudi Racer</u> NEU im Sortiment	NSV	1 - 4	ab 4	ca. 10 Min.	Figuren gemäss den beiden Würfeln um 1, 2 oder 3 Schritte vorwärts bewegen. Teamspiel.	Bis 3 Zählen, Hand-Auge-Koordination, Absprachen, strategisches Vorgehen, Ausdauer		11.90	10.50
<u>Tippi Toppi</u>	Schmidt	1 - 4	ab 8	beliebig	Im Team versucht man, die geforderten Kriterien zu erfüllen. Reden darf man, aber nicht über alles!	Teamfähigkeit, Interaktion, Kommunikationsregeln einhalten, Zielorientiertheit, Rücksichtnahme		10.90	10.00
<u>Wir sind die Roboter</u> Neu	NSV	2 - 6	ab 5	ca. 10 Min.	Richtiges Einschätzen, wie rasch ein anderer Spieler in Gedanken einen Weg zurücklegt.	Empathie / Einfühlungsvermögen, Team, Augenfolgebewegung, Tempo einschätzen		10.90	9.50

Spielanleitung als Video und mehr Infos.
Klicke dazu auf den Namen des Spiels.