



**Neu im Webshop**

Name und Link zu Infos und Videos	Verlag	Spieler	Alter	Dauer	Spielidee/Spielziel	Kompetenzen	Stk.	brutto	Endpreis (inkl. Rabatt)
<a href="#"><u>Auf die Nüsse!</u></a> <b>NEU</b>	Game-factory	2 - 4	ab 8	ca. 10 Min.	Anfangs mit 5 Würfeln würfeln und sichtbare Nüsse addieren, Vögel zur Seite legen.	Zahlen, Rechnen, Konzentration, Reaktion, Regelverständnis, Risiko einschätzen		6.90	<b>6.00</b>
<a href="#"><u>Chakra</u></a> <b>NEU</b>	Game-factory	1 - 4	ab 8	ca. 30 Min.	Edelsteine aus der Auslage wählen und sie geschickt vorwärtsbewegen.	Strategie, Logik, Übersicht, Prioritäten setzen		24.90	<b>22.50</b>
<a href="#"><u>Erzählt euch mehr</u></a> <b>NEU</b>	Haberl & Wahrheit	2 - 8	ab 6	variabel	Die zufällig gezogenen Karten regen mit Fragen, Aussagen und Gedanken zum Austausch an.	Erzählen, Zuhören, sich und andere wahrnehmen, Selbstreflexion, Philosophieren		17.90	<b>16.00</b>
<a href="#"><u>Koi</u></a> <b>NEU</b>	F-Hein	1	ab 5	variabel	12 Fischkarten so auslegen, dass entweder 4 pro Farbe oder unterschiedliche viele pro Farbe, sichtbar sind.	Visuelle Wahrnehmung, Zahlen, Zählen, Geduld, Ausdauer, Strategie		8.00	<b>7.50</b>
<a href="#"><u>Kriss Kross</u></a> <b>NEU</b>	Moses	1 - 6	ab 8	ca. 10 Min.	Zwei Symbolwürfel geben vor, was jeder auf seinem Spielfeld einzeichnen muss.	Strategie, Logik, Symbole, anordnen, Übersicht		14.90	<b>13.50</b>
<a href="#"><u>Mandoku</u></a> <b>NEU</b>	F-Hein	1	ab 7	variabel	9 von 12 Karten so auslegen, dass in jeder Spalte und jeder Reihe ein Symbol nur einmal vorkommt.	Visuelle Wahrnehmung, Muster, Strategie, Logik, Geduld, Ausdauer		8.00	<b>7.50</b>
<a href="#"><u>Micro Robots</u></a> <b>NEU</b>	Abacus	ab 2	ab 8	variabel	Erkenne, wie oft und wo der Roboter abzweigen muss, um vom Start- zum Zielfeld zu gelangen.	Visuelle Wahrnehmung, Augenfolgebewegung, Farben, Zahlen, Logik, Merkfähigkeit, Konzentration, Reaktion		16.90	<b>15.00</b>
<a href="#"><u>Stadt, Land, Flip</u></a> <b>NEU</b>	Game-factory	2 - 6	ab 8	variabel	Buchstabe und Thema sind vorgegeben, wer nennt am schnellsten den Begriff?	Buchstaben, Wörter, Wortschatz, Allgemeinwissen, Reaktion		12.90	<b>11.50</b>
<a href="#"><u>Te-Trix</u></a> <b>NEU</b>	Moses	1 - 4	ab 8	ca. 20 Min.	Vier vom aktiven Spieler angeordnete Symbolwürfel werden von den Spielern auf ihrem Blatt eingezeichnet.	Strategie, Logik, Symbole, anordnen, Übersicht, Formen		14.90	<b>13.50</b>
<a href="#"><u>Team 3 (grün)</u></a> <b>NEU</b>	Abacus	3 - 12	ab 8	variabel	Einer zeigt mit Zeichensprache, was der zweite erklären und der dritte, der nichts sieht, bauen muss.	Kommunikation, Erklären, Tasten, Beobachten, Vorstellungsvermögen, Ausdauer, Frustrationstoleranz		29.90	<b>27.00</b>
<a href="#"><u>Team 3 (pink)</u></a> <b>NEU</b>	Abacus	3 - 12	ab 8	variabel	Einer erklärt mit Zeichensprache, was der Zweite erklären und der Dritte, der nichts sieht, bauen muss.	Kommunikation, Erklären, Tasten, Beobachten, Vorstellungsvermögen, Ausdauer, Frustrationstoleranz		29.90	<b>27.00</b>
<a href="#"><u>Trails of Tucana</u></a> <b>NEU</b>	Pegasus	1 - 8	ab 8	15 - 20 Min.	Zufällig gezogene Karten geben vor, welche Felder miteinander verbunden werden sollen.	Strategie, Logik, Übersicht, Planung, Fokussierung, Prioritäten setzen		28.00	<b>25.00</b>
<a href="#"><u>verkopft</u></a> <b>NEU</b>	Simon & Jan	3 - 10	ab 8	beliebig	Je nach Karte, Farbe der Schrift, des Hintergrundes oder die Frucht nennen.	Konzentration, Reaktionsfähigkeit, Regelverständnis		17.90	<b>16.00</b>
<a href="#"><u>Würfelteller</u></a> <b>NEU</b>	3 Motive				Neopren-Würfelfläche, die mittels Druckknöpfen zu einem Würfelteller aufgebaut werden kann.	Leises Würfeln, verbesserte Würfeldrehung, Würfel purzeln nicht davon		12.90	<b>11.50</b>

**Spielanleitung als Video und mehr Infos.**  
Klicke dazu auf den Namen des Spiels.